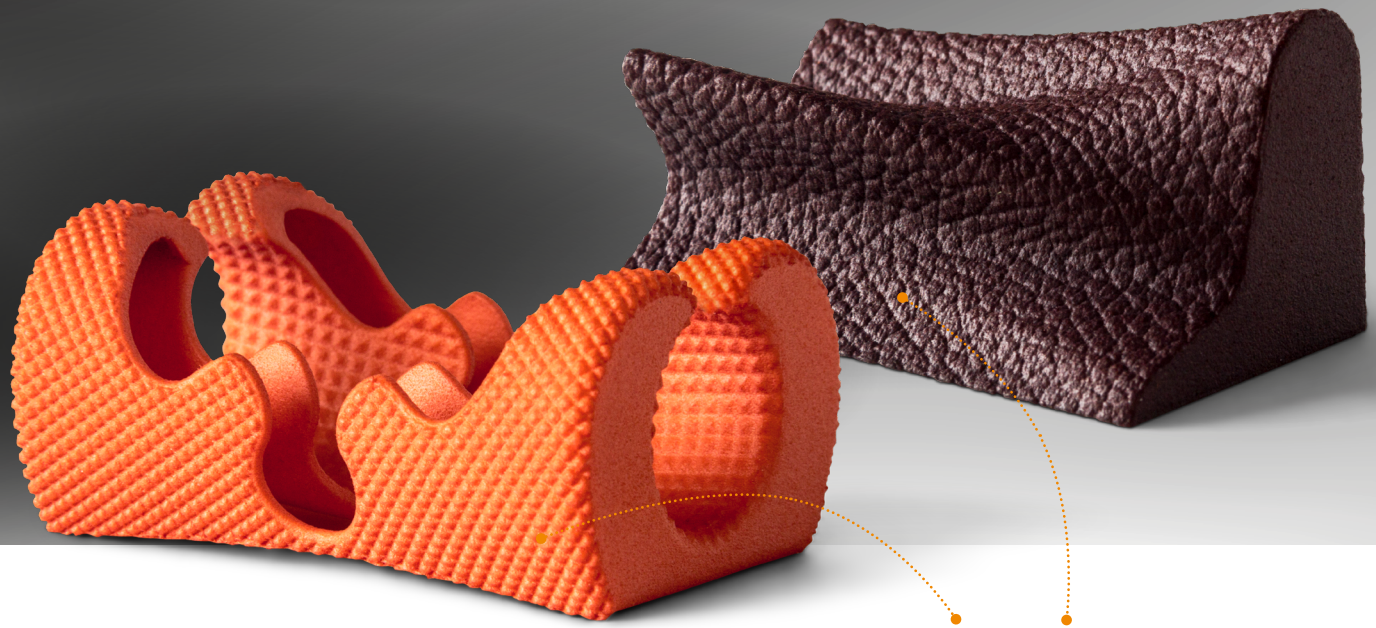
Texturierung

Bringt Oberflächen in Form



Basis für die Texturierung sind beliebige 2D-Bitmaps. Durch diese werden die Strukturen der Oberfläche festgelegt und anschließend in eine 3D-Textur konvertiert. Dadurch ist es möglich 3-dimensionale Muster und Strukturen auf einzelne Flächen oder ganze Bauteile aufzubringen. Dabei können ästhetische aber auch funktionale Strukturen realisiert werden.

2D-Bitmaps

Facts + Vorteile:

- Beliebige optische Effekte
- Gestalterische Freiheit der Oberflächen
- Erhöhung der Griffigkeit
- SLS Schichtaufbau kann überdeckt werden
- Verbesserung der Aerodynamik

✔ Die Textur wird erst beim Aufbereiten der Bauteile für den SLS Prozess aufgebracht.

hasenauer & hesser

In den Waldäckern 30
75417 Mühlacker · Germany
+49 7041 / 815053 - 0
www.hasenauer-hesser.de

Weitere Ideen und
Möglichkeiten für Ihre
Anwendung finden Sie
in unserer neuen
Kreativ-Werktstatt

hasenauer & hesser

In den Waldäckern 30
75417 Mühlacker · Germany
+49 7041 / 815053 - 0
www.hasenauer-hesser.de